



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA  
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO  
ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "GIUSEPPE IMPASTATO"

Via Luigi Gastinelli n. 58 - 00132 Roma | C.F.: 97616400582 | C.M.: RMIC8CR006 | Tel. 0622180417  
E-mail PEO: [rmic8cr006@istruzione.it](mailto:rmic8cr006@istruzione.it) – PEC: [rmic8cr006@pec.istruzione.it](mailto:rmic8cr006@pec.istruzione.it) Sito web: [www.icgiuseppeimpastato.edu.it](http://www.icgiuseppeimpastato.edu.it)



Prot. n° 6545/2019  
21/10/2019

AL DOTT. GATTI EMILIANO  
AL SITO WEB-  
AMMINISTRAZIONE  
TRASPARENTE  
ALL'ALBO ON LINE  
AGLI ATTI  
AL DSGA

**OGGETTO:** “Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2. – Azione 10.2.2 – Sottoazione 10.2.2A “Competenze di Base”. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale, prot. 2669 del 03/03/2017.

**Codice identificativo progetto: 10.2.2A-FdRPOC-LA-2018-146**  
**“Coding e cittadinanza digitale”**  
**CUP G84F18000610006**

**INCARICO ESPERTO ESTERNO** per Modulo 1: “Costruisci il tuo videogioco con Scratch 2017-18” e Modulo 2: “Costruisci il tuo videogioco con Scratch 2018-19”

### LETTERA DI INCARICO

**PREMESSO CHE** l’Istituto Comprensivo “Giuseppe Impastato” attua percorsi nell’ambito del progetto Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” - 2014 - 2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi– Azione 10.2.2 – Sottoazione 10.2.2A “Competenze di Base”. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale.

**Codice identificativo progetto: 10.2.2A-FdRPOC-LA-2018-146**  
**“Coding e cittadinanza digitale”**  
**CUP G84F18000610006**

**VISTA** la nota del MIUR prot. 34815 del 2/8/2017 relativa a “Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale - Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014- 2020 - Attività di formazione - Iter di reclutamento del personale esperto - tutor e altre figure e relativi aspetti di natura fiscale, previdenziale

- e assistenziale. Chiarimenti”;
- VISTA** la delibera n.139 del Consiglio di Istituto del 26/06/2019 con la quali sono state approvate le Tabelle di valutazione titoli per la selezione del Personale interno/esterno da coinvolgere nel PON
- RILEVATA** la necessità di reperire n. 4esperti per lo svolgimento delle attività previste nei seguenti moduli del progetto in oggetto:  
Modulo n. 1: Costruisci il tuo videogioco con Scratch 2017-18  
Modulo n. 2: Costruisci il tuo videogioco con Scratch 2018-19  
Modulo n. 3: Web radio: percorsi di cittadinanza digitale 2017-18  
Modulo n. 4: Web radio: percorsi di cittadinanza digitale 2019-19
- VISTO** che l’avviso interno prot. 4230/2019 del 27/06/2019 è andato deserto relativamente alla selezione di esperti interni per i moduli del progetto in oggetto;
- VISTO** l’avviso pubblico prot. 4997/2019 del 06/09/2019 per la selezione degli esperti;
- VISTA** l’istanza da lei presentata prot. 5659/2019 del 29/09/2019 con la quale dichiara la sua disponibilità a svolgere il ruolo di Esperto per I seguenti moduli:  
Modulo n. 1: Costruisci il tuo videogioco con Scratch 2017-18  
Modulo n. 2: Costruisci il tuo videogioco con Scratch 2018-19
- VISTO** il decreto di nomina della relativa commissione di valutazione prot. 5665del 24/09/2019;
- VISTO** il verbale della seduta della medesima commissione convocata ai fini della selezione delle necessarie figure di esperti esterni prot. 5737/2019 del 25/09/2019
- VISTA** la graduatoria provvisoria prot. 5967 del 03/10/2019;
- CONSIDERATO** che nei termini stabiliti non è pervenuto alcun ricorso avverso alla graduatoria in merito;
- VISTA** la graduatoria definitiva prot. 6542/2019 del 21/10/2019

## IL DIRIGENTE SCOLASTICO

### NOMINA

Il dott. **GATTI EMILIANO**, nato a Roma (*omissis*), quale **Esperto Esterno** per i seguenti moduli:  
Modulo n. 1: Costruisci il tuo videogioco con Scratch 2017-18  
Modulo n. 2: Costruisci il tuo videogioco con Scratch 2018-19

### Oggetto della prestazione

L’attività e i compiti della figura di **ESPERTO** sono definiti dalle “Linee Guida per l’affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria” per il Programma Operativo Nazionale 2014-2020 (pubblicate con nota M.I.U.R. prot. 1588 del 13 gennaio 2016) e dalle indicazioni specifiche relative all’implementazione dei progetti autorizzati, di cui gli aspiranti sono tenuti a prendere visione, reperibili sul sito del Ministero dell’istruzione al link [http://hubmiur.pubblica.istruzione.it/web/istruzione/pon/2014\\_2020](http://hubmiur.pubblica.istruzione.it/web/istruzione/pon/2014_2020)

Il dott. Gatti Emiliano si impegna a svolgere una prestazione di lavoro avente ad oggetto l’attività di Esperto dei moduli indicati con i seguenti compiti:

- elaborare un piano di lavoro partendo dal Progetto presentato dalla Scuola da cui risultino i contenuti, le modalità, i tempi e gli strumenti che garantiranno l’effettiva realizzazione del Progetto.
- collaborare con il Tutor e deve essere in possesso delle conoscenze, competenze ed esperienze specifiche richieste dai singoli Moduli.
- Predisporre, in collaborazione con il Tutor, una programmazione dettagliata dei contenuti dell’intervento;
- Inserire i dati di propria competenza relativi all’attività svolta nel Modulo, il calendario, le prove di verifica e i materiali prodotti nel sistema GPU;

- Partecipare alle riunioni programmate dall'Istituzione Scolastica in merito alla realizzazione del modulo e tale attività rientra nel suo incarico.
- Prendere visione del progetto presentato, analizzandone nel dettaglio gli Obiettivi che devono essere raggiunti;
- Prendere visione del bando PON 2014/2020 analizzandone nel dettaglio gli Obiettivi che devono essere raggiunti, nonché gli strumenti didattici che possono essere utilizzati;
- Nell'ambito del progetto presentato promuovere interventi coerenti con gli specifici bisogni degli alunni;
- Nell'ambito del progetto presentato, predisporre la scansione temporale degli interventi e i contenuti ad essa correlati;
- Predisporre schede per monitorare le competenze di partenza degli alunni e le competenze finali;
- Predisporre schede di autovalutazione per gli alunni;
- Predisporre schede per monitorare il livello di soddisfazione e l'efficacia del corso
- Utilizzare una metodologia in linea col bando, *caratterizzata da un approccio "non formale" e dal learning by doing*;
- Concordare con il tutor strumenti e materiali necessari ai corsisti;
- Predisporre proposta di acquisto materiali necessari ai corsisti e comunicarla alla DS o sua referente;
- Sulla piattaforma completare la propria anagrafica
- Provvedere alla gestione della classe e, in collaborazione con il tutor, curare la documentazione;
- Seguire, in collaborazione con il tutor, l'inserimento nel sistema "gestione progetti PON", dei dati riferiti alla programmazione delle attività, ai test iniziali e finali, alle verifiche effettuate durante lo svolgimento dei corsi di formazione;
- A fine corso, collaborare col tutor nel monitoraggio e tabulazione dei dati relativi al rapporto iscrizioni/presenza e li invia al responsabile del sito web.
- Partecipare a riunioni di verifica e coordinamento che dovessero essere indette;
- Consegnare alla segreteria il materiale elaborato, nonché tutte le schede con relativi risultati, suddivisi in cartelle tematiche, su supporto informatico e/o cartaceo;
- Elaborare una relazione finale.

### **Durata della prestazione**

La prestazione lavorativa consiste in n° 30 ore per modulo e dovrà essere resa a decorrere dalla data di sottoscrizione, in base al calendario successivamente comunicato, e comunque entro il termine del 30/09/2020 previsto per la conclusione delle operazioni di Sistema.

### **Corrispettivo della prestazione**

Il compenso, come previsto dalle Linee guida PON 2014-2020 e dalla nota Miur Prot-34815 del 2 agosto 2017, è di 70 euro/ora lordo stato onnicomprensivi di tutte le ritenute previdenziali, assistenziali e fiscali e di ogni altro onere che dovesse intervenire per effetto di nuove disposizioni normative. Il compenso sarà erogato per le ore effettivamente svolte, dopo la chiusura del modulo sulla piattaforma GPU e ad avvenuta erogazione dei finanziamenti europei. Non sono previsti rimborsi per trasferte e spostamenti.

### **Obblighi accessory**

Il dott. Gatti Emanuele dichiara di aver preso visione dei compiti a lui richiesti riportati nel presente provvedimento di incarico.

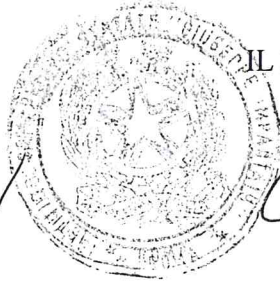
Si dichiara disponibile a collaborare con il Dirigente Scolastico e con le altre figure incaricate, per la migliore riuscita del progetto.

Il dott. Gatti Emiliano, con la sottoscrizione della presente lettera di incarico, autorizza espressamente il Dirigente Scolastico al trattamento dei propri dati personali per i fini del contratto e degli atti connessi e conseguenti ai sensi del D.Lgs. n. 196/2003 e successive modificazioni ed integrazioni.

L'Amministrazione si riserva la facoltà di revocare l'incarico in caso di mancata prestazione del servizio per assenze o per mancato svolgimento dell'incarico per qualsiasi causa.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Daniela Monaco



  
Firma per accettazione  
(Dott. Gatti Emiliano)

